

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ НОВОСИБИРСКОЙ ОБЛАСТИ  
ЦЕНТР СЕМЕЙНОГО ОТДЫХА И ОЗДОРОВЛЕНИЯ  
«ВСЕКАНИКУЛЫ»

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор ГАУ НСО  
«ВСЕКАНИКУЛЫ»

\_\_\_\_\_ О.П. Бугай

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**  
по реализации образовательной программы  
фестиваля творчества, игр и  
креативного мышления «Летние истории»  
в лето 2023 г.

**Составители:**

Вайсирова Екатерина Вадимовна,  
заместителя начальника детского  
оздоровительного лагеря «Зеленая  
республика» по образовательной работе;

Овсиенко Анастасия Игоревна,  
Старший вожатый детского  
оздоровительного лагеря «Зеленая  
Республика»

Иванов Павел Иванович,  
Педагог – организатор  
детского оздоровительного лагеря  
«Зеленая Республика»

## 1. Аннотация

Летом 2023 года в детском оздоровительном лагере «Зелёная республика» будет реализована программа фестиваля творчества, игр и креативного мышления «Летние истории».

Программа направлена на развитие творческих способностей подростков, формирование творческого подхода через комплексный подход по освоению методов развития креативного мышления, а также игротехники.

«Дети должны жить в мире красоты, игры, сказки, музыки, рисунка, фантазии, творчества», когда – то написал советский педагог Василий Александрович Сухомлинский, данная цитата станет девизом, под которым будет проходить лето 2023 года. Дети объединяются в команды, которые проживают всю смену вместе. В течение всей смены подростки станут участниками творческих студий, где на практике узнают, что такое искусство, какие виды и направления существуют.

На сегодняшний день дети всех возрастов знают о существовании настольных игр, очень часто можно встретить детей, которые играют в UNO, «Доббль», «Дженгу», «Кортекс» и другие. «Летние истории» предполагает, что участники смены будут проходить 8 игровых треков вместе со своей командой, благодаря испытаниям они знакомятся и проходят различные события и мероприятия, подготавливая его заранее или же проходя его «здесь и сейчас»:

**1 игровой трек «Дружба»** - Ключевые события направлены на сплочение отрядов и знакомство с программой

**2 игровой трек «Спорт»** - Ключевые события направлены на пропаганду ЗОЖ и спорта

**3 игровой трек «Творчество»** - Ключевые события связаны с представлением отрядов о культуре и творчестве

**4 игровой трек «Эрудиты»** - Ключевые события направлены на интеллектуальные игры

**5 игровой трек «Игра»** - Ключевые события созданы через игровые модели, чемпионат настольных игр, а также дворовых игр

**6 игровой трек «Экология и Питание»** - Ключевые события направлены на популяризацию экологических игр и здорового питания

**7 игровой трек «Креатив»** - Ключевые события направлены на развития креативного мышления

**8 игровой трек «Детство»** - Ключевые события направлены на подведение итогов игры.

Образовательный компонент программы реализуется через занятие на творческих студиях. Команды также узнают способы развития не только творческих способностей, а также креативного мышления и применяя их при выполнении творческих заданий. Марафон начинается на день смены событием «Старт историям», завершается чемпионатом «КРЕАТИВНО».

В каждой смене подростки станут участниками нескольких всероссийских тематических дней :

**1 смена:** 1 июня – день защиты детей, 6 июня – день рождения А.С. Пушкина, 12 июня – День России

**2 смена:** 22 июня – День памяти и скорби, 25 июня – День города Н, 27 июня – день молодежи

**3 смена:** 7 июля – Иван Купала, 8 июля – день семьи, любви и верности, 11 июля – день российской почты

**5 смена:** 22 августа – день Государственного флага Российской Федерации.

А также познакомятся с обучающей (просветительской) программой «Основы здорового питания», итогом которой станет тематический день «Секреты летней кухни», и с программой «Твой след на планете». В течении всего лета, подростки также узнают, про 2023 год, чему он посвящен, через тематические мероприятия.

### ***Педагогическая целесообразность***

Созданное игрой пространство будет погружать детей в сюжет с заданиями и испытаниями, где каждый ребёнок сможет проявить себя в команде, а также индивидуально. Сюжет смены позволяет каждому отряду волноваться за общее дело, что способствует укреплению коллектива.

## **2. Количественно-качественный состав участников программы**

### **Сведения о детях-участниках:**

Участниками программы «Творческий кВАРТАл» станут 1500 подростков (302 человека в смену) из города Новосибирска и Новосибирской области, в возрасте от 7 до 18 лет, увлекающиеся художественным творчеством, воспитанники спортивных, хореографических студий и студий прикладного творчества, а также дети находящиеся в ТЖС.

### **Сведения о педагогическом коллективе:**

Вместе с подростками участниками смены станут 35 человека педагогического состава. Из них:

- 22 человек – вожатые;
- 4 человека – помощники вожатых;

- 3 человека – административная группа;
- 1 человек – педагог – психолог;
- 5 человека – педагоги дополнительного образования

Отдельная подготовка педагогов к реализации содержания дополнительной общеразвивающей программы лагеря на лето 2023 года описана в плане информационно-методического и административного обеспечения.

### **3. Цель, задачи, предполагаемые результаты программы, формы и способы диагностики результатов**

**Цель** – способствование личностного развития подростков в условиях временного детского объединения и образовательной среды детского лагеря.

**Задачи:**

**Содержательные:**

1. Обогащение опыта подростков в сфере здорового и безопасного питания.
2. Формирование ценностного отношения подростков к художественной культуре России через комплексный подход по освоению методов развития креативного мышления.

**Организационные:**

1. Освоение методов креативного мышления, как способа создания творческого продукта.
2. Включение подростков в творческую деятельность во временных детских объединениях.
3. Формирование и педагогическое сопровождение индивидуального образовательного маршрута подростков.

#### **Предполагаемые результаты реализации программы:**

<b>Формулировка результата (ов)</b>	<b>Показатели результата</b>
<b>Личностные результаты</b>	
1. Расширение представлений подростков о правильном питании как важной составляющей здорового образа жизни.	Подросток освоил базовые знания, связанные со здоровым питанием (понимает, что это такое, что такое рацион и режим питания, знает, как выбирать полезные продукты, какие продукты могут нанести вред организму, знает правила сервировки стола, приёмы двигательной активности).
	Подросток проявляет позитивное отношение к ценности здорового питания и здорового образа жизни в целом.

	<p>Подросток проявляет в деятельности полученные знания и позитивное отношение к вопросам здорового питания (контролирует свой рацион и режим питания, использует различные формы двигательной активности; обсуждает вопросы здорового питания со сверстниками, вожатыми, другими взрослыми).</p>
<p>2. Осознание значимости креативного мышления, как способа сохранения и развития художественной культуры.</p>	<p>Подросток имеет представление о видах искусства (как ключевого элемента художественной культуры) и сферах применения креативного мышления.</p>
	<p>Подросток определяет процесс развития креативного мышления как значимый способ саморазвития и реализации творческих идей.</p>
	<p>Подросток принимает участие в решении задач и выполнении упражнений на развитие креативного мышления, создании творческого продукта.</p>
<p><b>Метапредметные результаты</b></p>	
<p>1. Приобретение опыта постановки индивидуальной цели и анализа собственной деятельности.</p>	<p>Подросток имеет опыт формулировки цели собственной деятельности.</p>
	<p>Подросток осознает значимость постановки цели и анализа собственной деятельности.</p>
	<p>Подросток способен проанализировать полученный опыт (в рамках проведения тематических ВСО, при анализе дела).</p>

**Система диагностики образовательного процесса**

Показатели результата	Способ оценки/ диагностический инструмент	Время проведения (день смены)
<p><b>Личностные результаты</b></p>		
<p><b>1. Расширение представлений подростков о правильном питании как важной составляющей здорового образа жизни</b></p>		
<p>Подросток освоил базовые знания, связанные со здоровым питанием (понимает, что это такое, что такое рацион и режим питания, знает,</p>	<p>Наблюдение/обсуждение</p>	<p>4-ый день смены</p>

как выбирать полезные продукты, какие продукты могут нанести вред организму)	Наблюдение	17-18 день смены
Подросток проявляет позитивное отношение к ценности здорового питания и здорового образа жизни в целом		
<b>2. Осознание значимости креативного мышления, как способа сохранения и развития художественной культуры.</b>		
Подросток имеет представление о видах искусства и сферах применения креативного мышления.	Наблюдение/обсуждение	4-ый день смены
Подросток определяет процесс развития креативного мышления как значимый способ саморазвития и реализации творческих идей.		
Подросток принимает участие в решении задач и выполнении упражнений на развитие креативного мышления, создании творческого продукта.		
<b>Метапредметные результаты</b>		
<b>1. Приобретение опыта постановки индивидуальной цели и анализа собственной деятельности</b>		
Подросток имеет опыт формулировки цели собственной деятельности	Анализ документа (мои достижения)	2 - 20 день смены
Подросток осознает значимость постановки цели и анализа собственной деятельности		
Подросток способен проанализировать полученный опыт (в рамках проведения тематических ВСО, при анализе дела)		

#### **4. Содержание и средства реализации программы смены**

**Логика развития основных содержательных направлений программы (патриотическое воспитание, здоровое питание, экологическое образование) по этапам смены: дела на отрядном и общелагерном уровне**

##### **1) Организационный период смены (1 – 4 день смены).**

Задачи периода:

- знакомство участников друг с другом;
- адаптация подростков;

- знакомство участников с территорией детского лагеря, содержанием смены, системой со-управления;
- адаптация подростков в новых условиях;
- выявление субъектного опыта участников смены;
- погружение подростков в различные направления творческой деятельности.

<b>Командные дела (уровень команды)</b>	<b>Общелагерные мероприятия</b>
Игры на знакомство “С нами друг” <i>(дело направленное на знакомство внутри команды)</i>	Игровая программа “Зеленка рада встрече!” <i>(дело о законах и традициях лагеря, а также о педагогическом составе лагеря)</i>
Сбор целеполагания “С целью по смене” <i>(дело направленное на постановку индивидуальной цели каждого ребенка)</i>	Экскурсия “Лагерь мой, моя Зеленка” <i>(игровая экскурсия по территории)</i>
Огонек знакомств “Слева друг и справа друг”	Поющая площадь “О дружбе” <i>(музыкальная подборка про дружбу)</i>
Отрядное дело “Время твоего таланта” <i>(дело направленное на постановку номера и подготовку к вечеру знакомств)</i>	Вечер знакомств “Нас объединила Зеленка” <i>(выступление с творческими номерами)</i>
Организационный сбор команды “Мы команда одна” <i>(дело направленное на выборы органов со-управления, а также для постановки командной цели)</i>	Торжественная церемония открытия смены <i>(объявление тематики, вручение галстуков органам со-управления, старт игровой модели)</i>
	Урок гражданственности <i>(дело направленное на патриотическое воспитание)</i>
	ДМП “В ритме танца” <i>(дело направленное на танцевально музыкальные задания, выполняемые здесь и сейчас)</i>
	“Старт летних историй” <i>(презентация программы смены, творческих студий)</i>

## 2) **Основной период смены (5 – 18 день смены).**

Задачи периода:

- развитие креативного мышления;
- поддержание благоприятного эмоционального фона в команде;
- сопровождение подростка по его индивидуальному маршруту;
- проведение образовательных занятий по содержанию программы;

- погружение подростков в различные направления творческой деятельности.

Командные дела (уровень команды)	Общелагерные мероприятия
ОД «Мы спортсмены» (дело, направленное на воздание плакатов спортивных)	Открытие марафона «ЗОЖ (спортивные эстафеты)
ОД «Трейлер здоровья» (дело, направленное на создания короткометражного фильма о спорте)	Игра – знакомство с ОЗП (игра на территории, направленная на знакомство с правильным питанием)
Огонек знакомств «Мысли о главном» (дело, направленное на завершение адаптационного периода в лагере)	Просмотр кинофильма (просмотр фильма о спорте)
ОД «А ну ка все вместе» (дело, направленное на подготовку к творческому событию)	ОЗП «Продукты разные нужны, продукты разные важны (игра про продукты, с которыми дети сталкиваются в магазинах)
ОД «Танцы, песни и стихи» (дело, направленное на подготовку отрядов к баттлам, создание плакатов поддержки и номеров)	Интеллектуальная игра (игра направленная на ЗОЖ, правильное питание и спорт)
ОД «Умники и умницы» (дело, направленное на подготовку отрядов к опытам от Галилео)	Поющая площадь (направленное на ознакомление детей с музыкальной культурой)
ОД «Костюмы от кутюр» (дело, направленное на создание экологических костюмов)	Поединок: Вожатые и дети» (спортивное состязание, где дети соревнуются с вожатыми)
ОД «Ярмарка летние секреты» (дело, направленное на создание продуктов дети на ярмарку и творческого представления)	“OpenAir” (дело направленное на танцевально- музыкальные задания, выполняемые здесь и сейчас под открытым небом)
	Показ трейлеров (показ творческих короткометражек про спорт и ЗОЖ)
	Квест «Творчество без границ» (знакомство детей с творческими направлениями)
	Отборочный баттл (творческое соревнование)
	Интерактивная лекция «Мой вожатый» (мероприятие, направленное на знакомство с фактами о вожатых)



	Творческая программа «Ну ка все вместе» (программа, направленная на создание творческих номеров)
	Кругосветка «Самый умный» (мероприятие, направленное на ознакомление детей с разными учеными)
	КВИЗ «Попробуй повтори» (игровая программа, направленная на прохождение заданий здесь и сейчас)
	«Опыты от Галилео» (прохождение опытов и демонстрация своего опыта от Галилео)
	«Что? Где? Когда?» (интеллектуальная игра)
	Дворовые игры (знакомство детей с дворовыми играми)
	Игры народов мира (знакомство детей с играми народов мира)
	Игра музыкалити (мероприятие, музыкального формата)
	Битва настольных игр (соревнование подростков по настольным играм)
	ДМП «Музыка и танцы» (мероприятие направленное на музыкально – танцевальное задания)
	Показ мод от кутюр (показ экологических костюмов)
	Интерактивная лекция «Летние истории» (мероприятие «сюрприз» для детей всего лагеря, концерт вожатых в формате сказки)
	Твой след на планете (мероприятие, направленное на экологическое ознакомление детей)
	ОЗП «Режим питания» (знакомство детей с правильным питанием по режиму)
	КВИЗ «Креативное будущее» (игровое мероприятие, направленное на решение вопросов здесь и сейчас)

	Квест «Мульти – фильмы» (мероприятие, направленное на решение загадок в формате мультиков и фильмов)
	ДМП «Мы вместе» (танцевально – музыкальное мероприятие)
	Интерактивное занятие по skills-Креатив (мероприятие, ознакомление детей с креативным мышлением)

3) Итоговый период смены (19 – 21 день смены).

Задачи периода:

- подведение итогов работы команды, Совета команды;
- подведение итогов участниками достижения индивидуальных целей;
- награждение участников;
- работа на последствие.

<b>Командные дела (уровень команды)</b>	<b>Общелагерные мероприятия</b>
ОД «Мы команда» (дело, направленное на создание итогового творческого номера)	Креативный марафон «КРЕАТИВно» (дело о креативном мышлении)
Итоговый сбор (дело направленное на подведение итогов работы органов самоуправления, а также индивидуальных целей)	ДМП “Зеленка ЛАФ” (дело направленное на танцевально музыкальные задания, выполняемые здесь и сейчас)
ОД «Письмо на будущее» (дело, где дети пишут письма друг другу)	Творческая выставка работ по итогам смены (итоговый продукт творческих студий, прикладного творчества)
Прощальный огонек (подведение итогов в командах)	Творческая программа «Живи! Твори! Мечтай!» (итоговый продукт творческих студий в формате спектакля/концерта)
	Торжественная церемония закрытия смены (объявление самых лучших команд, подведение итогов смены)
	Концерт «Мы команда» (итоговое творческое выступление команд)
	Фотоквест «Фотография на память» (мероприятие на фотосессию команды на территории всего лагеря)

## **Модель игрового взаимодействия участников программы**

Попадая в лагерь «Зеленая Республика», подросток становится участником смены, главной задачей которого является создание итогового продукта – выставки или же концерта/спектакля по тематике смены, а также прохождения игровых треков на сплочение команд.

Вместе со своей командой подросток примет участие:

- в командных и общелагерных делах;
- в ЧДА (Часы двигательной активности);
- в тематических днях, общелагерных конкурсах, мероприятиях;
- в работе внеотрядных объединений (ОСУ).

### **Система мотивации и стимулирования подростков – участников программы**

#### **Общелагерная система мотивации:**

Общелагерная система представляет собой – палитру красок, где каждая краска обозначает свое мероприятие. Команды собирая краски - указатели ключевых дел и событий смены, победы и участие отмечаются флажками с номером своей команды определённого цвета:

- «Красный флажок» - 1-е место в общелагерном деле (5 баллов);
- «Желтый флажок» - 2-ое место в общелагерном деле (4 балла)
- «Зеленый флажок » - 3-е место в общелагерном деле (3 балла);
- «Белый флажок» - участие в общелагерном деле (2 балла).

Также каждая команда примет участие в общелагерных конкурсах: «Самая чистая команда», «Самая информативная команда», «Самая заряженная команда» и главным «Самая стремительная команда». Чтобы одержать победу в этих конкурсах командам необходимо стать единым целым, быть добрыми и человеколюбивыми, активными, соблюдать законы и традиции лагеря, и участвовать/побеждать в общелагерных делах.

За выполнение всех требований они будут получать баллы в рейтинг команды, которые будут выставляться на общем информационном стенде лагеря:

- работа «Медиа - группы» и создание информационного контента - 0-2 баллов каждый день;
- работа «Актив - группы» и качественное выполнение утренней зарядки – 0-2 баллов каждый день;
- работа «Эко - группы» и соблюдение чистоты в комнатах и на территории лагеря – 0-2 балла каждый день.

«Самая лучшая команда» станет та команда, которая наберет наибольшее количество баллов в рейтинге.

### **Индивидуальная система мотивации:**

Каждая команда на Старте “Летних историй” знакомится с индивидуальным рейтингом участников творческого фестиваля. Активно участвуя в общелагерных и делах команды, подростки зарабатывают стикеры в индивидуальный рейтинг:

«супермен» – за активное участие в жизни команды / отрядных делах;

«сердце» – за поддержание благоприятного эмоционального климата в команде (душа команды);

«Цветок и яблоко» - за активное участие в программе «Твой след на планете» и просветительской программе «Основы здорового питания»

«лампочка» – за реализацию детской инициативы (помощь в организации и проведение общелагерных, помощь в оформлении общелагерных дел и т.д.).

Звание «Активный участник смены» получают подростки, набравшие наибольшее количество стикеров.

Выполняя задания «Креативного марафона», участник получает печать в таблицу, которая представляет собой рейтинг. Данный марафон начинается в день Старта, завершается в день проведения чемпионата «КРЕАТИВити», и включает в себя 4 раздела, соответствующих четырем критериям креативности (быстрота, гибкость, оригинальность, завершенность). На выполнение заданий каждого раздела отводится по 3-4 дня. Подросток, собравший максимальное количество печатей получает номинацию «Самый креативный участник марафона».

На итоговом сборе команды каждому подростку будет вручена грамота за участие в смене.

*Советы команд собираются административной группой раз в 3 дня, либо же по необходимости.*

### **Описание деятельности и функциональных обязанностей представителей Советов команды:**

<b>Представители Совета команды</b>	<b>Количество представителей от команды</b>	<b>Функции, деятельность</b>
Командир команды (красный галстук)	1 человек	<ul style="list-style-type: none"><li>- координация деятельности команды в дне и в смене;</li><li>- планирование и организация деятельности совместно с Советом командиров;</li><li>- информирование, сбор, прием и подача заявок на участие в конкурсах;</li></ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- проведение в команде утренних информационных сборов совместно с вожатыми, знакомство сверстников с планом на день и ближайшими делами/конкурсами, а также организация вечерних сборов команды с анализом дня, деятельности;</li> <li>- выполнение иных поручений, разработанных и утвержденных на организационном сборе команды.</li> </ul>
Совет ЭКО (зеленый галстук)	2 человека	<ul style="list-style-type: none"> <li>- на уровне команды организация обмена белья, контроль графика дежурства, помощь воспитателям во время «Мойдодыра»;</li> <li>- организация ежедневных двухразовых проверок чистоты в комнатах и на территории лагеря, ведение экрана чистоты на информационном стенде;</li> <li>- выполнение иных поручений, разработанных и утвержденных на организационном сборе команды.</li> </ul>
Совет Актива (синий галстук)	2 человека	<ul style="list-style-type: none"> <li>- организация проведения утренних зарядок и активных/подвижных игр на свежем воздухе;</li> <li>- проверка соответствия формы на зарядке и часах двигательной активности;</li> <li>- в случае плохой погоды проведение зарядки на территории лагеря совместно с воспитателями;</li> <li>- выполнение иных поручений, разработанных и утвержденных на организационном сборе команды.</li> </ul>
Совет Медиа (жёлтый галстук)	2 человека	<ul style="list-style-type: none"> <li>- написание постов и статей в группу «ВКонтакте» (минимум 2 в день);</li> <li>- фотографирование команды во время всех мероприятий;</li> <li>- координация работы и оформления информационного стенда;</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"><li>- подготовка радио выпусков, видео- и фотоотчетов по смене;</li><li>- выполнение иных поручений, разработанных и утвержденных на организационном сборе команды.</li></ul>
--	--	---

## План-сетка образовательной программы

*Детский лагерь «Зеленая Республика»*

Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница	Суббота	Воскресенье
1 день	2 день	Трек «Дружба» 3 день	Трек «Дружба» 4 день	Трек «Спорт» 5 день	Трек «Спорт» 6 день	Трек «Спорт» 7 день
<p style="text-align: center;"><b>Заезд Медосмотр</b></p> <p><b>В течение дня:</b> – Игровой час «С нами друг» (игры на знакомство, взаимодействие, командообразование); – Экскурсия по лагерю «Зеленка» моя»; – Оформление командных уголков; – Проведение инструктажей; – Од «Время твоего таланта» (игры/общение на тему «Мой талант - ...» и подготовка к вечеру знакомств);</p> <p><b>14.00 – Сон час</b> (рассказываем правила проведения в сон час)</p> <p><b>16.30 – Экскурсия «Лагерь мой, моя Зеленка»</b> - пл. Юности</p> <p><b>18.00 – Игры на знакомство «С нами друг»</b> - командные места</p> <p><b>19.45 – Игровая программа «Зеленка» рада встрече!»</b> - зал ДТ «Юность»</p> <p><b>22.15 – Отбой</b></p>	<p><b>Кастинги:</b> - танцевальная группа (пл. Юности); - вокальная группа (беседка Игровая); - ведущие (беседка Игровая).</p> <p><b>10.00 – Игра «КОМАНДА»</b> - стадион Побед</p> <p><b>11.30 – Сбор целеполагания и планирования «С целью по смене»</b> - командные места</p> <p><b>16.15 – СТАРТ “Летние истории»</b> (презентация программы смены, возможностей лагеря) - территория лагеря</p> <p>17.30 – Од «Время твоего таланта» - командные места</p> <p><b>19.45 – Огонек – знакомств «Слева друг и справа друг»</b> - территория лагеря</p> <p><b>21.15 – Поющая площадь «О дружбе»</b> - пл. Юности</p> <p><b>22.15 – Отбой</b></p>	<p style="text-align: center;"><u><b>ДИАГНОСТИКА ЭПК</b></u></p> <p><b>10.00 – Организационный сбор команды «Мы команда одна»</b> - командное /костровое место</p> <p><b>11.15 – Урок гражданственности</b> – зал ДТЮ</p> <p><b>12.15 – ЧДА</b> - стадион Побед <b>12.15 – танцевальный час</b> - пл. Юности <b>12.15 – музыкальный час</b> – беседка Игровая</p> <p style="text-align: center;"><i>*14.00 – 15.30 – Репетиция церемонии открытия – пл. Юности</i></p> <p>16.00 – ЧДА – стадион Побед 16.00 – танцевальный час - пл. Юности 16.00 – музыкальный час – беседка Игровая</p> <p><b>16.15 – Од «Время твоего таланта»</b> - территория лагеря/костровое место</p> <p><b>17.30 – Торжественная церемония открытия смены «Летние истории»</b> (с повязыванием галстуков) - пл. Юности</p> <p><b>19.30 – Диско-музыкальная программа «В ритме танца»</b> - ДТЮ</p>	<p>– Од «Время твоего таланта» (подготовка к вечеру знакомств) территория лагеря – Задания дня/трека</p> <p><b>09.30 ЧДА</b> – стадион Побед <b>09.30 музыкальный час</b> – беседка Игровая <b>09.30 танцевальный час</b> - пл. Юности</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии</b> – пл. Юности</p> <p><b>10.00 – Творческие студии</b> – территория лагеря</p> <p><b>11.30 – Открытие марафона «Здорового образа жизни»</b> - стадион Побед</p> <p><b>10.00 – Творческие студии</b> – территория лагеря</p> <p><i>*с 11.30 до 13.30 – репетиция Творческой программы «Нас объединила Зеленка» - зал ДТЮ</i></p> <p><b>11.45 – МК от вожатых</b> - территория лагеря</p> <p><b>14.15 – Сборы советов</b> – территория лагеря</p> <p><b>16.15 – Од Наш уголок</b> - командные места</p> <p>17.30 – ЧДА стадион Побед 17.30 музыкальный час – беседка Игровая 17.30 танцевальный час - пл. Юности</p> <p>17.30 – Конкурс командных уголков</p> <p><b>19.45 – Вечер знакомств «Нас объединила Зеленка»</b> - ДТЮ</p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии</b> – пл. Юности</p> <p><b>10.00 – Творческие студии</b> – территория лагеря</p> <p><b>11.30 – Открытие марафона «Здорового образа жизни»</b> - стадион Побед</p> <p><b>16.15 – Игра - Знакомство с программой ОЗП</b> – пл. Юности</p> <p><b>17.30 – Од «Мы спортсмен»</b> - командные места</p> <p><b>19.45 – Просмотр кинофильма</b> - ДТЮ</p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>11.30– ЧДА</b> - стадион Побед <b>11.30– танцевальный час</b> - пл. Юности <b>11.30– музыкальный час</b> – беседка Игровая</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии</b> – пл. Юности</p> <p><b>10.00 – Творческие студии</b> – территория лагеря</p> <p><b>11.30 - Од “Трейлер здоровья”</b> - командные места</p> <p><b>16.15 – ОЗП «Продукты разные нужны, продукты разные важные»</b> - стадион Побед</p> <p><b>17.30 – Интеллектуальная игра</b> - ДТЮ</p> <p><b>19.45 – Огонек «Мысли о главном»</b> - командные места</p> <p><b>21.15 – Поющая площадь</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии</b> – пл. Юности</p> <p><b>10.00 – Творческие студии</b> – территория лагеря</p> <p><b>11.30 – Од “ А ну ка все вместе”</b> - командные места</p> <p><b>14.15 – Сборы советов</b> – территория лагеря</p> <p><b>16.15 – Поединок: Вожатые и дети-</b> стадион Побед</p> <p><b>17.30 — Показ трейлеров</b> - ДТЮ</p> <p><b>19.45 – OpenAir</b> – пл. Юности</p>

Трек «Творчество»	8 день	Трек «Творчество»	9 день	Трек «Эрудиты»	10 день	Трек «Эрудиты»	11 день	Трек «Игра»	12 день	Трек «Игра»	13 день	Трек «Экология»	14 день
	<p>– Задания дня/трека - Мойдодыр (смена постельного белья, медпункт: рост и вес)</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p> <p><b>11.30 – Квест «Творчество без границ»</b></p> <p><b>12.30 - ЧДА - стадион побед</b> <b>12.30 – танцевальный час - пл. Юности</b> <b>12.30 – музыкальный час –</b> беседка Игровая</p> <p><b>16.15 – Отборочные баттл: хореография, песни, театр</b></p> <p>16.15 - ЧДА - стадион побед 16.15 – танцевальный час - пл. Юности 16.15 – музыкальный час – беседка Игровая 17.15 – ЧДА – стадион Побед 17.15 – танцевальный час - пл. Юности 17.15 – музыкальный час – беседка Игровая</p> <p><b>17.30 – ОД «Танцы, песни и стихи» - командные места</b></p> <p><b>19.45 – Интерактивная лекция «Мой вожатый ...»- ДТЮ</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p> <p><b>11.30 – Игровая программа «Здесь и сейчас» - ДТЮ</b></p> <p><b>16.15 – ОД “Ну ка все вместе” - командные места</b></p> <p>17.30 – ЧДА – стадион Побед 17.30 – танцевальный час - пл. Юности 17.30 – музыкальный час – беседка Игровая</p> <p><b>17.30 – ОД «Танцы, песни и стихи» - командные места</b></p> <p><b>19.45 – Творческая программа «Ну, ка все вместе»- ДТЮ</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p> <p><b>11.30 – ОД «Умницы и умники» - командные места</b></p> <p><b>14.15 – Сборы советов – территория лагеря</b></p> <p><b>16.15 – Кругосветка «Самый умный» – территория лагеря</b></p> <p>17.30 – ЧДА – стадион Побед 17.30 – танцевальный час - пл. Юности 17.30 – музыкальный час – беседка Игровая</p> <p><b>17.30 – ОД «Умницы и умники» - командные места</b></p> <p><b>19.45 – КВИЗ «Попробуй повтори» – пл. Юности</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p> <p><b>11.30 – ОД «Умницы и умники» - командные места</b></p> <p><b>16.15 – Опыт от «Галилео» - стадион Побед</b></p> <p>17.30 – ЧДА – стадион Побед 17.30 – танцевальный час - пл. Юности 17.30 – музыкальный час – беседка Игровая</p> <p><b>17.30 – ОД «Умницы и умники» - командные места</b></p> <p><b>19.45 – Что? Где? Когда? - ДТЮ</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p> <p><b>11.30 – Дворовые игры – территория лагеря</b></p> <p><b>16.15 – Игры народов мира – стадион Побед</b></p> <p><b>17.30 – Соревнования по настольным играм - ДТЮ</b></p> <p><b>19.45 – Игра «Музыкалити» - ДТЮ</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p> <p><b>11.30 – ОД «Костюмы от кутюр» - командные места</b></p> <p><b>14.15 – Сборы советов – территория лагеря</b></p> <p><b>16.15 – Соревнования по настольным играм – ДТЮ</b></p> <p><b>17.35 – ОД «Костюмы от кутюр» - командные места</b></p> <p><b>19.45 – ДМП «Музыка и танцы»</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p> <p><b>11.30 – ОЗП «Магазины чек – распаковка» - стадион Побед</b></p> <p><b>16.15 – ОД «Костюмы от кутюр» - командные места</b></p> <p><b>17.30 –Экологические костюмы от кутюр– ДТЮ</b></p> <p><b>19.45 – Интерактивная лекция «Летние истории»</b></p>						
Трек «Экология»	15 день	Трек «Креатив»	16 день	Трек «Креатив»	17 день	Трек «Креатив»	18 день	Трек «Детство»	19 день	Трек «Детство»	20 день		21
	<p>– Задания дня/трека - Мойдодыр (смена постельного белья, медпункт: рост и вес)</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p>	<p>– Задания дня/трека</p> <p><b>09.45 – Распределение на творческие студии – пл. Юности</b></p> <p><b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b></p>	<p>Мойдодыр (без обмена постельного белья)</p> <p><b>10.00 – Итоговый сбор команд – командные места</b></p> <p><b>11.30 – ОД “Письмо на будущее” - командные места</b></p>	<p><b>10.00 – ОД “Мы команда” - командные места</b></p> <p><b>12.00 – Фотокевст “Фотография на память” - территория лагеря</b></p>	<b>Разъезд</b>						



<b>10.00 – Творческие студии – территория лагеря</b>	<b>11.30 – ОД “Ярмарка летние секреты” - командные места</b>	<b>11.30 – ОД “Ярмарка летние секреты” - командные места</b>	<b>11.30 – ОД “Мы команда” - командные места</b>	<b>14.15 – Сборы советов – территория лагеря</b>	<b>16.15 – Церемония закрытия смены - пл. Юность</b>
<b>11.30 – Твой след на планете– территория лагеря</b>	<b>16.15 – КВИЗ «Креативное будущее» – ДТЮ</b>	<b>14.15 – Сборы советов – территория лагеря</b>	<b>16.15 – Креативный марафон- территория лагеря</b>	<b>16.15 – Творческая выставка работ по итогам смены - пл. Юности</b>	<b>17.30 – Концерт “Мы команда” - ДТЮ</b>
<b>16.15 – ОЗП “Продукты питания” - стадион Побед</b>	<b>17.30 – Квест «Мульти – фильмы» - Территория лагеря</b>	<b>16.15 – Интерактивное занятие по skills Креатив – ДТЮ</b>	<b>17.30 – ОД “Мы команда” - командные места</b>	<b>17.30 – ОД “Мы команда” - командные места</b>	<b>19.45 – Огоньки - командные места</b>
<b>17.30 – ОД “Ярмарка летние секреты”командные места</b>	<b>19.45 – ДМП «Мы вместе» - ДТЮ</b>	<b>17.30 – Ярмарка «Летние секреты» - Территория лагеря</b>	<b>19.45 – ДМП «Зеленка лав» - ДТЮ</b>	<b>19.45 – Творческая программа «Живи! Твори! Мечтай!» – ДТЮ</b>	<b>21.00 – Поющая площадь – пл. Юности</b>
<b>19.45 – Огонек</b>		<b>19.45 – Просмотр кинофильма - ДТЮ</b>			
<b>21.00 – Поющая площадь – пл. Юности</b>					

Сокращения:

1. ЧДА - час двигательной активности
2. пл. Юности - Летняя эстрада
3. стадион Побед - стадион
4. ДТЮ - дом творчества Юности (ККЗ, клуб)
5. ОД - отрядная деятельность
6. ОЗП - основы здорового питания

***\*План - сетка корректируется в зависимости от количества дней смены***

